# **Double-Take**<sup>®</sup>

7.0版 Reporting Service 用户指南



#### 注意事项

Double-Take 7.0 Reporting Service 用 户指南,Monday, February 24, 2014

访问 Vision Solutions 支持网站 http://www.VisionSolutions.com/SupportCentral, 获取本文档的最新版本。

- 产品更新一检查服务协议,了解可获得的更新和新版本。产品更新可从支持网站获取: http://www.VisionSolutions.com/SupportCentral。
- 销售 如果需要维护更新、更新激活代码或其他销售支持,请联系分销商/经销商或 Vision Solutions 销售代表。联系信息可从 Vision Solutions Worldwide Locations and Contacts 网页获取: http://www.VisionSolutions.com/Company/Vision-HA-Locations.aspx。
- 技术支持一如果需要技术支持,请联系 CustomerCare。CustomerCare 支持所有在线文件中列出的基本配置。技术支持中心取决于您购置产品的分销商或经销商,中心能够识别您的服务协议。如果无法获取协议,请联系 CustomerCare,他们会告知相应的服务供应商。联系CustomerCare,需要提供序列号和激活代码。联系信息可从 Vision Solutions CustomerCare 页面获取: http://www.VisionSolutions.com/Support/Support-Overview.aspx。
- 专业服务部门— 高级配置协助与支持可咨询售前系统工程师或专业服务部门。了解更多信息,请查看 Vision Solutions Consulting Services 网页上的 Windows and Linux 选项 卡: http://www.VisionSolutions.com/Services/Consulting-Services.aspx。
- 培训—提供课堂培训和基于计算机的培训。了解更多信息,请参看 Double-Take Product Training 页面: http://www.VisionSolutions.com/Services/DT-Education.aspx。
- 文档 请将任何关于在线文档的评论或建议发送至 documentation-Double-Take@VisionSolutions.com。

本文档遵守以下约定:(1)本文档如有更改,恕不另行通知;(2)按照许可证协议提供本文档;(3)本 文档为各自所有者专有;(4)按照许可证协议,不得拷贝或复制本文档,除非获得授权;(5)本文档不 提供任何明示或暗式保证;(6)本文档不授权许可证持有人、最终用户或任何其他方访问本文档或 所提供的 Vision Solutions, Inc. 其他专有信息中任何内容的源代码或源代码文档;且(7)按照 OSTPC 的许可证协议以及免于保证和责任的声明,所有开源和第三方组件(OSTPC)均"按原样"(AS IS)提 供。

Vision Solutions, Inc. 及/或其位于美国及/或其他国家的附属公司和子公司拥有/具有某些商标、注册商标和徽标的所有权。Hyper-V和 Windows 都是 Microsoft Corporation 在美国及/或其他国家的注册商标。Linux 是 Linus Torvalds 的注册商标。vSphere 是 VMware 的注册商标。所有其他商标均为相应的公司所有。要获取其他公司注册商标的完整列表,请访问该公司网站。

© 2013 Vision Solutions, Inc. 保留所有权利。

# 目录

Double-Take Reporting Service 概述	4
Double-Take Reporting Service 要求	5
安装 Double-Take Reporting Service	6
添加Double-Take"Reporting Service 服务器"至 Double-Take Console	
<b>配置 Double-Take Reporting Service 服务器</b> 查看 Double-Take Reporting Service 服务器详细信息	
Double-Take Reporting Service 表	12

## Double-Take Reporting Service 概述

Double-Take Reporting Service(报告服务)是一个集中报告和分析的工具,允许用户在自己的环境中创建所有 Double-Take 服务器的详细自定义报告。该报告用来显示一段时间内 Double-Take 保护的整体有效性并分析数据保护方案中的趋势。安装和配置 Double-Take Reporting Service 后,其会监视并收集指定的 Double-Take 服务器中的数据。将收集到的数据发送至您创建和维护的 SQL 数据库。

要使用 Double-Take Reporting Service, 您需要按顺序执行下列步骤。

- 1. 按要求创建 SQL 数据库。参阅第5页的Double-Take Reporting Service 要求,了解环境要求的详细信息;参阅 SQL 文档,了解配置 SQL 服务器和数据库的详细说明。
- 2. 安装 Double-Take Reporting Service。参阅第6页的 安装 Double-Take Reporting Service。
- 3. 使用另一台服务器上的 Double-Take Console,将安装了 Double-Take Reporting Service 的 服务器添加至控制台。参阅第 7 页的添加Double-Take"Reporting Service 服务器"至 Double-Take Console。
- 4. 使用 Double-Take Console, 配置 Double-Take Reporting Service 服务器。参阅第 8 页的 配置 Double-Take Reporting Service 服务器。

配置完成后, Double-Take 数据将被收集,此时您可以使用标准 SQL 查询和工具创建自定义报告。参阅 SQL 文档了解创建查询和报告的详细说明。有关存储在 Double-Take Reporting Service 表。

## Double-Take Reporting Service 要求

要使用 Double-Take Reporting Service, 您的环境必须满足以下要求。

- Reporting Service 必须安装在 Windows 操作系统中。
- Reporting Service 不能安装在 Double-Take 源服务器或目标服务器上。
- 您需要在Windows 服务器上安装 Double-Take Console,才能配置 Double-Take Reporting Service。该控制台可以安装在 Double-Take 源服务器或目标服务器上,或在 Double-Take 仅客户端安装的服务器上。进行 Double-Take 仅客户端安装,也可运行 Reporting Service 工具。
- 必须存在一个现有服务器运行 SQL Server 2005 或更高版本。
- Reporting Service 可以在 SQL Server 或不同的服务器上运行。
- 需要创建新的 SQL 数据库,但是不应创建表,因为 Double-Take Reporting Service 会自动 创建所需的表。
- 新创建的 SQL 数据库需要已建立的安全安全认证信息。数据库用户角色成员身份最初必须包括 db\_owner 和 public,才能允许 Double-Take Reporting Service 创建需要的表。表格 创建完成后,如有必要,可将数据库用户角色成员身份更改为 db\_datareader、db\_ datawriter 和 public。

您需要使用 Management Studio 来设置安全安全认证信息。在"安全性","登录名"下,右击 SQL 用户(注意是 SQL 用户,而非 Windows 用户),然后打开属性。在"登录属性"窗口中,选中"用户映射",查看数据库列表和所选数据库的角色成员身份。为该数据库选择"映射"并选择数据库角色。参阅 SQL 文档,了解完整的详细信息。

- SQL 服务器验证必须设置为 SQL Server 和 Windows 身份验证模式。
- SQL 服务器必须启用 TCP/IP,并且 SQL 服务器上所有的 IP 地址必须使用同一端口。另外, SQL 服务器必须设置为侦听所有 IP 地址。参阅 SQL 文档,了解这些设置的详细信息。
- 如果您在使用 SQL 服务器上的防火墙,请确保没有拦截 SQL 或 Double-Take Reporting Service 通信。

## 安装 Double-Take Reporting Service

请确保您已经参阅了 Double-Take Reporting Service 要**求**。参阅第 5 页的 *Double-Take Reporting Service 要求。* 

- 1. 关闭所有打开的应用程序。
- 2. 启动 Double-Take Reporting Service 的.exe 安装文件。
  - 如果在 Server Core 上进行安装,请使用 UNC 共享将.exe 文件复制到运行 Server Core 的机器上,然后从 Server Core 机器上启动安装程序。安装界面将会显示在 Server Core 机器上。
- 3. 在欢迎页面中,单击"下一步"继续。
- 4. 浏览并接受 Vision Solutions 许可证协议,继续执行安装程序。单击"下一步"继续。
- 5. 如需要指定 Double-Take Reporting Service 文件的安装位置,请单击"更改"、指定位置,然 后单击"确定"。
- 6. 单击"下一步"继续。
- 7. 如果在进行**安装**的服务器上启用了 Windows 防火墙,您将有机会打开并重新分配任何防火墙端口,供 Double-Take Reporting Service 使用。
  - 只打开不处于使用状态的端口— 该选项可打开任何未使用的防火墙端口。打开的端口将被分配给 Double-Take Reporting Service。
  - 打开所有端口,将正在使用的端口重新分配给 Double-Take Reporting Service 该选项将会打开所有必需的防火墙端口,并会将所需任何端口重新分配给 Double-Take Reporting Service。
  - •此时不要配置 Windows 防火墙 该选项不会对任何防火墙端口做出更改。如果选中该选项,则必须手动修改防火墙设置供 Double-Take Reporting Service 使用。
- 8. 接下来将显示 Double-Take 安全信息界面。浏览该信息并单击"下一步"继续安装。
- 9. 如果对所做选择感到满意并准备开始复制文件,单击"安装"。
- 10. 文件复制完成后,单击"完成"退出安装程序。

### 添加Double-Take"Reporting Service 服务器"至 Double-Take Console

您需要在Windows 服务器上安装 Double-Take Console,才能配置 Double-Take Reporting Service。该控制台可以安装在 Double-Take 源服务器或目标服务器上,或在 Double-Take 仅客户端安装的服务器上。进行 Double-Take 仅客户端安装,也可运行 Reporting Service 工具。

参阅 Double-Take Console 在线帮助,了解控制台的详细信息。

- 1. 有两种方法可以打开控制台中的"添加服务器"页面。
  - 单击工具栏中的"向导",选择"添加服务器",单击"下一步"。
  - 单击工具栏中的"管理服务器", 然后单击"管理服务器"页面上第二个工具栏中的"添加服务器"。
- 2. 在"手动输入"选项卡上指定服务器信息。
  - 服务器—这是 Double-Take Reporting Service 服务器的名称或 IP 地址。
  - 用户名 在服务器上指定属于"Double-Take 管理员"安全组成员的用户。
  - 密码—指定与输入的用户名相关联的密码。
- 3. 如果要指定"域",可以展开"更多选项"部分。相关选项不适用于 Reporting Service。
- 4. 指定服务器信息后单击"添加"。
- 5. 单击"确认"添加服务器至控制台。

## 配置 Double-Take Reporting Service 服务器

- 1. 请确保已将 Reporting Service 服务器插入到控制台。请参阅控制台帮助了解添加服务器 至控制台的详细信息。
- 2. 在"管理服务器"页面中,双击 Reporting Service 服务器打开服务器详细信息。
- 3. 在"查看收集器详细信息"页面,单击"编辑服务器属性"链接。
- 4. Reporting Service 属性用于识别 SQL 数据库配置、数据收集配置以及要从其中进行收集数据的 Double-Take 服务器。
  - 数据库服务器名称 指定 SQL Sever 的名称,该服务器中包含用于存储已收集 Double-Take 数据的 SQL 数据库。
  - 数据库名称 指定用于存储已收集 Double-Take 数据的 SQL 数据库名称。
  - 数据库实例名称 如有必要,请指定所指定的 SQL 数据库的数据库实例名称。
  - 使用 Reporting Service 安全认证信息—选择该选项,即可使用 Double-Take Reporting Service 的运行安全认证信息。
  - 使用数据库安全认证信息 选择该选项,即可指定 SQL 数据库安全认证信息。
  - 测试 该按钮用于测试指定安全认证信息,并可检查表格是否存在于指定数据库中。如果不存在,则将创建此类表格。数据库用户角色成员身份必须是 db\_owner 和 public,才能创建上述表格。如果此类表格已经存在,如有必要,其将被更新至正确 版本。测试(以及随后的表格创建或验证)完成后,如有需要,可将数据库用户角色 成员身份更改为 db\_datareader、db\_datawriter 和 public。
  - 收集间隔 指定数据收集之间需要等待的时间。
  - 保留间隔(天)—指定所收集数据的保留时间。超出指定天数的数据将从数据库中 被删除。
  - **识别用于收集数据的服务器** 仅列出控制台会话中的服务器。高亮选中想要从其中收集数据的服务器,单击"添加>"。如果要添加所有服务器,请单击"添加>>"。如果未列出要从其中收集数据的服务器,则需要在"管理服务器"页面中进行添加。

如果要从"数据收集来源"列表中移除服务器,请单击"<移除"。如果要移除所有服

务器,请单击"<< 移除"。

数据库配置 ————————————————————————————————————			
数据库服务器名称(S):			
数据库名称(N):			
数据库实例名称(可选)(I):			
€ 使用报告服务凭据			
○ 使用数据库凭据			
用户名(U):			
密码(P):			
测试凭据与数据库连接:			
测试(T)			
收集配置 ————————————————————————————————————			
政集间隔(C).			
30 小钟			
保留间隔(天)(R):			
保留间隔(天)(R): 30			
保留间隔(天)(R): 30 3			
保留间隔(天)(R): 30 ■ 30 ■ 30 ■ 30 ■ 30 ■ 30 ■ 30 ■ 30		数据收集来源	((F):
保留间隔(天)(R): 30 到用于收集数据的服务器: 可用的服务器(A):	_	数据收集来调服务器	(F): 路由
保留间隔(天)(R): 30 副用于收集数据的服务器: 可用的服务器(A): 服务器 ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③	添加(A) >	数据收集来调服务器	(F): 路由
保留间隔(天)(R): 30 ③別用于收集数据的服务器: 可用的服务器(A):	添加(A) > 添加(D) >>	数据收集来源 服务器	(F): 路由
保留间隔(天)(R): 30 第 30 第 30 第 30 第 30 第 30 第 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30	添加(A) > 添加(D) >>	数据收集来调 服务器	i(F): 路由
保留间隔(天)(R): 30 別用于收集数据的服务器: 可用的服务器(A):	添加(A) > 添加(D) >> < 移除(R)	数据收集来调 服务器	(F): 路由
保留间隔(天)(R): 30 別用于收集数据的服务器: 可用的服务器(A): 服务器 ③ ③ alpha	添加(A) > 添加(D) >> < 移除(R) << 移除(V)	数据收集来调 服务器	i(F): 路由
保留间隔(天)(R): 30 ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③	添加(A) > 添加(D) >> < 移除(R) << 移除(Y)	数据收集来调 服务器	((F): 路由
保留间隔(天)(R): 30 ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③	添加(A) > 添加(D) >> < 移除(R) << 移除(Y)	数据收集来调 服务器	[(F): 路由

5. 完成 Reporting Service 服务器配置后,单击"确定"返回"管理服务器"页面。

## 查看 Double-Take Reporting Service 服务器详细信息

在"查看收集器详细信息"页面中可查看 Double-Take Reporting Service 服务器的详细信息。

服务器名称	
	该服务器的名称或 IP 地址。如果已指定预留 IP 地址,将显示在括号内。
角色	
	Double-Take环境中该服务器的角色。一些情况中,服务器承担不止一种角色。
	• EngineRole — 源服务器或目标服务器
	<ul> <li>ProxyRole — 整个服务器至 ESX 设备任务的 Linux 设备</li> </ul>
	<ul> <li>ProxiedRole — 整个服务器至 ESX 设备任务的 Linux 源服务器</li> </ul>
	• ControllerRole — 无代理 vSphere 任务的控制器设备
	• <b>ReplicationApplianceRole</b> —无代理 vSphere 任务的复制设备
	• Reporting Service — Double-Take Reporting Service 服务器
状态	
	通过许多不同的"状态"消息,您可以及时了解服务器活动。其中大多数是信息 类状态消息,无需管理员进行任何互动。如果看到错误消息,请查看其余的服 务器详细信息。
当前活动	
	通过许多不同的"当前活动"消息,您可以及时了解服务器的活动。其中大多数 是信息类活动消息,无需管理员进行任何互动。如果看到错误消息,请查看其 余的服务器详细信息。
连接方式	
	服务器用于通信的 IP 地址和端口 您会看到 Double-Take 协议被用于与服务器 通信。协议为 XML web 服务协议(面向运行 Double-Take 5.2 或更高版本的服务器)或旧版协议(面向运行 5.1 或较早版本的服务器)。
版本	
	产品版本信息
法问	
U IU	
	授予所指定用户的 <b>安</b> 全级别
用户名	
	用于访问服务器的用户帐户
数据库服务器	
	服务器名称,该服务器包含存储了已收集的 Double-Take 数据的 SQL 数据库

### 数据库名称 SQL 数据库名称,该数据库存储了已收集的 Double-Take 数据。 数据库实例 可选数据库实例名称 数据库状态 服务器配置状态 收集间隔 Double-Take Reporting Service 两次数据收集之间的等待时间 保留间隔 保留已收集数据的时长。早于指定天数的数据将从数据库中予以删除 服务器 Double-Take Reporting Service 从其收集 Double-Take 数据的服务器 路由 Reporting Service 用于同从其收集数据的服务器进行通信的路由 端口 Reporting Service 用于同从其收集数据的服务器进行通信的端口 用户 Reporting Service 用于验证从其收集数据的服务器的用户 状态 从服务器中数据收集的状态

### Double-Take Reporting Service 表

Double-Take Reporting Service 表中存在以下数据。每次收集完数据后,数据就会写入表中的一条新行中。您可以使用时间戳和唯一的 ID 来将数据链接到一起,从而观察数据和状态如何随着时间改变。

### 服务器表

服务器表中存在下列数据。

ServerGUID	
	Double-Take分配至服务器的唯一的 ID
Timestamp	
	收集服务器数据时的日期和时间
Name	
	服务器名称

Status

服务器状态

### 任务表

任务表中存在下列数据。

#### Jobld

Double-Take分配给任务的唯一 ID

#### Timestamp

收集任务数据时的日期和时间

#### SourceUniqueID

Double-Take 分配至任务源服务器的唯一 ID

#### TargetUniqueID

Double-Take分配至任务目标服务器的唯一 ID

#### SourceHostUri

源服务器的 URI(统一资源标识符)

#### TargetHostUri

目标服务器的 URI(统一资源标识符)

#### Name

Double-Take 分配给任务的名称。您可能已修改过该任务名称。

#### Workload

任务使用的复制任务类型

#### Туре

复制任务类型。该值等于"管理任务"页面右上窗格中的"复制任务类型"列。参阅任意复制任务类型的管理和控制任务主题,了解详细信息。

#### CreatorUserName

创建任务的用户名称

#### Health

任务的高层次状态信息。该值等于"管理任务"页面右上窗格第一列中的彩色图标。参阅任意复制任务类型的管理和控制任务主题,了解详细信息。

#### HighLevelState

任务的总体状态。该值等于"管理任务"页面右上窗格中的"当前活动"列。参阅 任意复制任务类型的管理和控制任务主题,了解详细信息。

#### LowLevelState

任务的低层次状态信息。该值等于"管理任务"页面右下窗格中的"其他信息"字段。参阅任意复制任务类型的管理和控制任务主题,了解详细信息。

#### TargetState

目标服务器上的数据状态。该值等于"管理任务"页面右下窗格中的"目标数据状态"字段。参阅任意复制任务类型的管理和控制任务主题,了解详细信息。

#### CanEdit

表示**当**前是否可**编辑**任务

#### CanDelete

表示**当**前是否可删除任务

#### CanStart

表示当前是否可启动任务

#### CanStop

表示当前是否可停止任务

#### CanPause

表示当前是否可暂停任务

#### CanFailover

表示当前是否可故障转移任务

#### CanFailback

表示当前是否可故障恢复任务

#### CanRestore

表示当前是否可恢复任务

#### CanReverse

表示当前是否可进行任务反向

#### CanUndoFailover

表示当前是否可撤消已故障转移的任务

#### 连接表

连接表中存在下列数据。

#### ManagedConnectionId

用于为连接计数的增量计数器。每创建一个连接,数值就会增加。其也会随着 自动断开或自动重新连接等内部操作而增加。将总是使用最小的可用数值(同 时可能进行创建、停止或删除连接等操作)。每次重新启动 Double-Take 服务 后,该计数器都会重置为1。

#### Jobld

和此连接关联的唯一任务 ID

#### Timestamp

收集连接数据时的日期和时间

#### SourceUniqueID

Double-Take 分配至任务源服务器的唯一 ID

#### TargetUniqueID

Double-Take分配至任务目标服务器的唯一 ID

#### BandwidthCollar

表示已设置的带宽限制;如果未设置带宽限制,则表示关键词"不受限制"

#### CompressionEnabled

表示数据在发送至目标服务器之前是否被压缩

#### CompressionLevel

压缩级别

#### **DiskQueueBytes**

源服务器上用于让数据排队的磁盘空间大小

该字段对无代理 vSphere 任务不适用。

#### **InitialMirrorComplete**

表示初始镜像是否已完成

#### **MirrorBytesRemaining**

需从源服务器发送至**目**标服务器的剩余镜像字节总数

#### MirrorBytesSent

已传输至目标服务器的镜像字节总数

#### MirrorBytesSkipped

执行差异镜像或校验和镜像时跳过的字节总数。由于源服务器和目标服务器上的数据没有不同,所以跳过了这些字节。

该字段对无代理 vSphere 任务不适用。

#### **MirrorBytesTransmitted**

已经传输至目标服务器的压缩镜像字节总数。如果已禁用压缩,该值将和 MirorBytesSent一样。.

#### **MirrorOpsQueued**

队列中的镜像操作字节总数

#### MirrorPermillage

已经完成的镜像百分比

#### MirrorState

镜像的状态。该值等于"管理任务"页面右上窗格中的"镜像状态"列。参阅任意 复制任务类型的管理和控制任务主题,了解详细信息。

#### PeerMemoryLow

表示根据目标服务器队列属性中的"最大系统内存量"设置,目标服务器是否在低内存运行。参阅控制台在线帮助,了解 Double-Take 队列设置的详细信息。

#### **ReplicationBytesQueued**

源队列中的复制字节总数

该字段对无代理 vSphere 任务不适用。

#### **ReplicationBytesSent**

已传**输**至**目**标服务器的复制字节总数。

#### ReplicationBytesTransmitted

已传输至目标服务器的压缩复制字节总数。如果已禁用压缩,该值将和 ReplicationBytesSent一样。.

#### ReplicationOpsQueued

队列中的复制操作字节总数

#### ReplicationState

复制的状态。该值等于"管理任务"页面右上窗格中的"复制状态"列。参阅任意 复制任务类型的管理和控制任务主题,了解详细信息。

#### Restoring

表示连接是否正在积极恢复

#### SourceAvailable

表示**目**标服务器之前是否可以与源服务器进行通信

#### SourceEngineAvailable

表示目标服务器之前是否可以与源服务器上的 Double-Take 进行通信

#### SourceMachineName

和此连接关联的服务器名称

#### StartTime

连接启动时的日期和时间

#### TargetAvailable

表示源服务器之前是否可以与源服务器进行通信

#### TargetEngineAvailable

表示源服务器之前是否可以与目标服务器上的 Double-Take 进行通信

#### TargetRoute

表示至目标服务器的路由的 IP 地址

#### TargetMachineName

和此连接有关的目标服务器名称

#### TargetQueueBytes

在目标服务器上排队的字节数

#### TargetState

目标服务器状态

#### TotalBytesSent

已传输至目标服务器的镜像和复制字节总数

#### TotalBytesTransmitted

已传输至目标服务器的压缩镜像和复制字节总数。如果已禁用压缩,该值将和 TotalBytesSent 一样。.

#### TotalOpsQueued

源队列中的镜像和复制操作总数

#### TransmissionMode

表示是否正在积极地向目标服务器传输数据

#### SourceClusterResourceState

Double-Take源连接资源的状态,表示其是否正在被 Double-Take 源群集上的群集感知任务使用